



ONDZ (P&P)

Professionaliseren & Profileren

ED-2

Periode 3 | 2024-2025 | les 4

Digitale ontwikkelportfolio:
skillspagina's



In periode 3 ligt de nadruk op **Profileren**

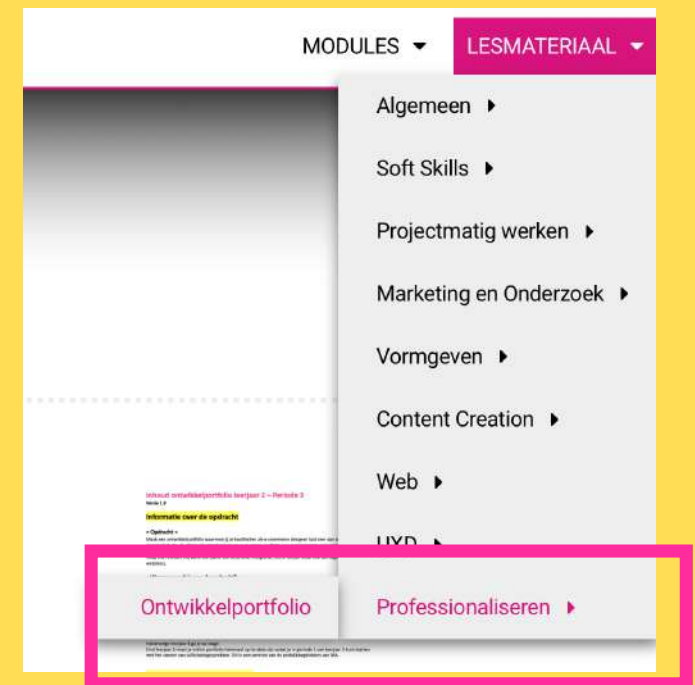
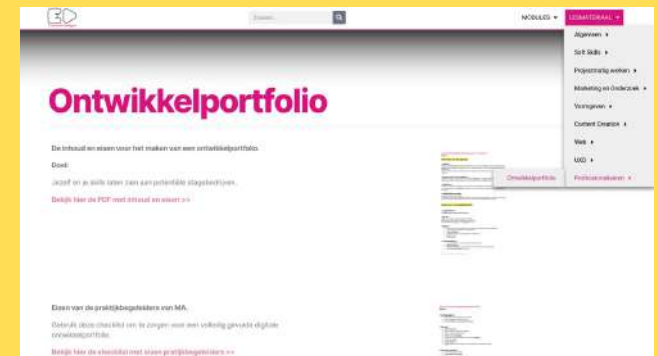
We werken we toe naar een **ontwikkelfortfolio**, waarmee je kunt solliciteren. Volgend jaar ga je namelijk op **stage**. Om een stageplek te kunnen krijgen moet je solliciteren en daarvoor heb je een ontwikkelfortfolio nodig.

Leerdoel: Je persoonlijkheid omzetten naar vormgeving.

Criteria online ontwikkelportfolio

Je hebt in een document de **criteria** voor de **ontwikkelportfolio** gekregen (digitaal beschikbaar op ma-ed.nl)

Deze criteria gebruik je voor het uitwerken van de verschillende pagina's in WordPress





Terugkijken Moodboards

- Je **moodboards** gemaakt om je eigen stijl te bepalen
Deze staan in de Padlet (link in Teams kanaal)
- Je hebt je eerste opzet van jouw **sylesheet** gemaakt
Deze blijf je gedurende het project bijwerken en aanvullen

Padlet

Yolanda Burger + 16 • 4d

ED-2 Ontwikkelportfolio

4 unapproved posts and 1 comment [Approve all](#)

Uitleg opdrachten Arrie Avi Bram Diego Dion

Yolanda Burger (Teacher) less than a minute ago

Styletile

Style Tile

I'm a Headline

Lever jouw styletile in met daarin de belangrijkste kenmerken:

- Kleuren + #code
- Kleurencombinaties
- Naam fonts en voorbeeld van hoe tekst eruitziet
- Heading (minimaal H1, H2 en P)
- Iconen – normaal + hover of click
- Buttons – normaal + hover of click
- Navigatie
- Images – normaal + hover of click
- Images – bewerking, afronding, e.d.
- Video (als dat er in zit)
- Patterns (als je die gebruikt)
- Invoervelden – normaal + acties
- Dropdown of animatie elements
- Logo groot + klein + positie + do's & don'ts

Gentle Otter 4 days ago

Avi 4 days ago

Bram Diekema 4 days ago

Diego 4 days ago

Dion 4 days ago

Secretive Antelope 4 days ago

PDF

Frame 2

Frame 1

PDF

Frame 1



Opdracht

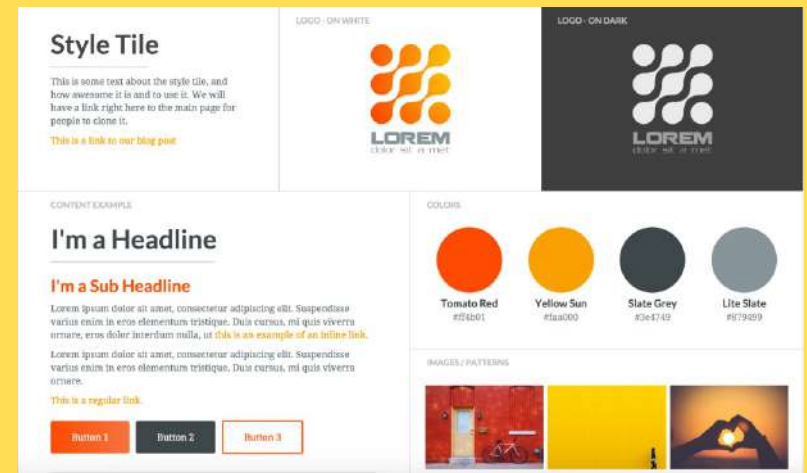
Link naar Padlet staat in teams, kanaal ONDZ

Terugkijken

Inhoud van een styletile

de belangrijkste elementen

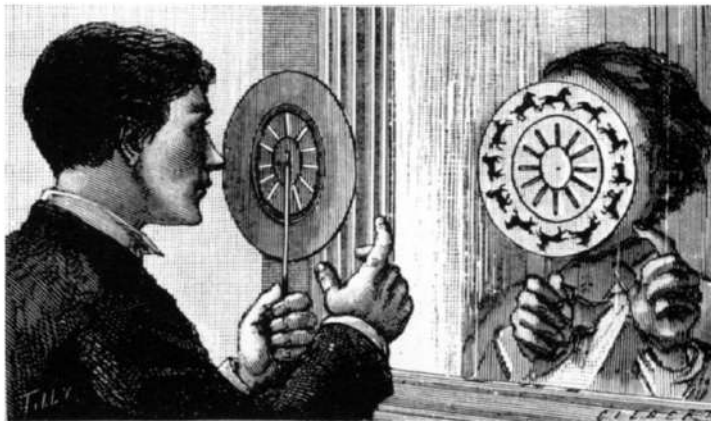
- Kleuren+ #code
- Kleurencombinaties
- Naam fonts en voorbeeld van hoe tekst eruitziet
- Heading (minimaal H1,H2 en P)
- Iconen – normaal + hover of click
- Buttons – normaal + hover of click
- Navigatie
- Images – normaal + hover of click
- Images – bewerking, afronding, e.d.
- Video (als dat er in zit)
- Patterns (als je die gebruikt)
- Invoervelden – normaal + acties
- Dropdown of animatie elements
- Logo groot + klein + positie + do's & don'ts
- Overige onderdelen zoals externe designelementen en/of icons
- Footer en Header



<https://ma-ed.nl/style-tile/>

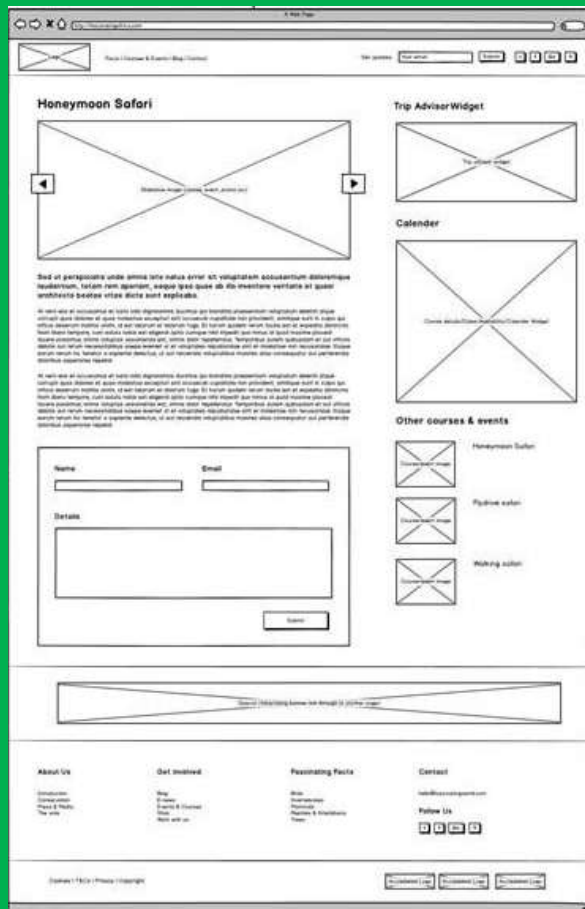


De animatie voor de Kattendans is een fenakistoscoop, de allereerste animatievorm.



Projectpagina – wat plaats je erin?

- **Titel** van het project
- **Opdrachtbeschrijving:**
In eigen woorden wat de opdracht is geweest, het doel van de opdracht en de doelgroep
- Beschrijving van **jouw werkzaamheden** binnen het project
- **Welke software** je gebruikt hebt
- **Jouw onderzoek**
Laat hiervan interessante beelden zien en geef een korte toelichting
- **Schetsen, experimenten**, e.d.
Geef een korte toelichting en duiding (wat heeft het je opgeleverd?)
- **Ontwerpen van je eindpresentatie**
Beelden, filmpje van klikbaar prototype, video, e.d.
Geef een korte toelichting wat ik als gebruiker zie.
- De **gekregen feedback** en hoe je dit verwerkt hebt of op terug kijkt
- **Optioneel:** styleguide, foto's van een dummy, klikbaar prototype, promovideo, 3D rendering, e.d.



Terugkijken Projectpagina – template

Maak een template met **bouwstenen** van waaruit je gaat werken

Denk eerst vanuit de **content** en maak dan dit template.

Dit zorgt voor **eenheid** in al je projectpagina's

Je weet hierdoor ook precies wat nodig aan **functionaliteiten** binnen een pagina (*bladerfunctie, video, tekst, e.d.*)



Terugkijken Projectoverzichtspagina

Maak een projectoverzichtspagina waardoor al je werk toegankelijk wordt

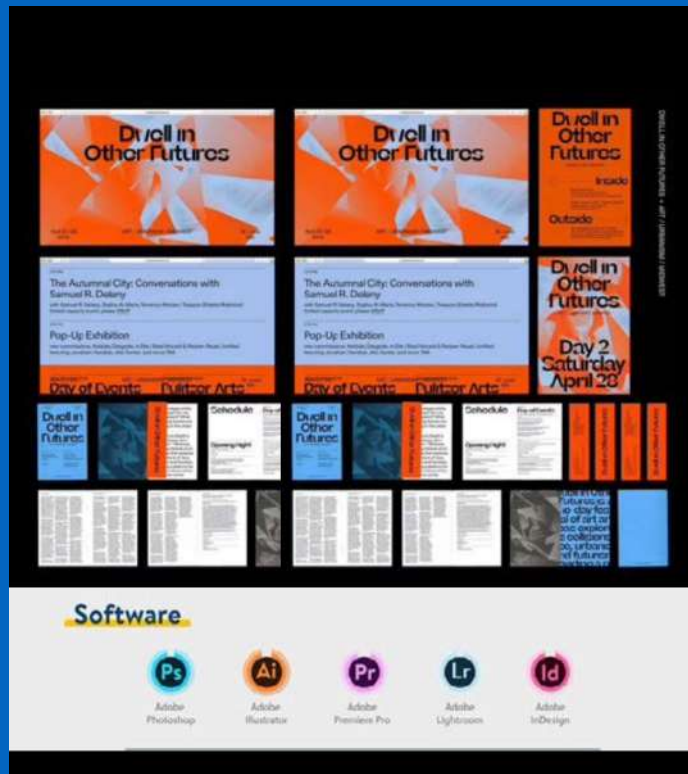
Je kunt een onderscheid maken tussen schoolwerk en eigen/vrij werk



Wat gaan we vandaag doen?

- Uitleg: jouw skillspagina's
- Individueel: Status check + actie voor deze week

Einde periode 2 lever je de link van je ontwikkelportfolio voor beoordeling in Simulise



Skills pagina

Je laat met bewijs zien wat je kunt en gedaan hebt, dit is **concreet bewijs**

In de skills pagina gaat het om je **hardskills**: software

Verschillende software pakketten die je op school hebt geleerd, **eventueel aangevuld met eigen kennis**

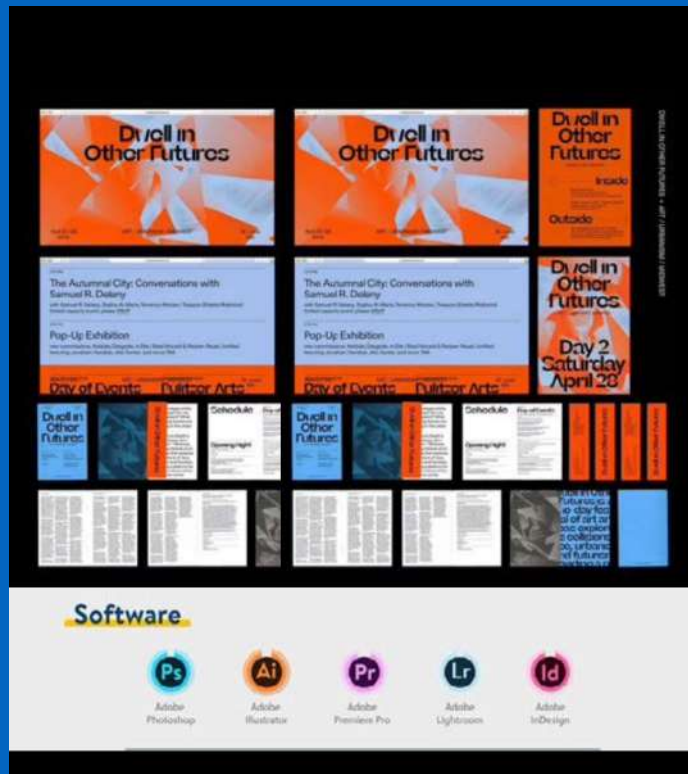
Denk aan alle Adobe pakketten, WordPress, Elementor

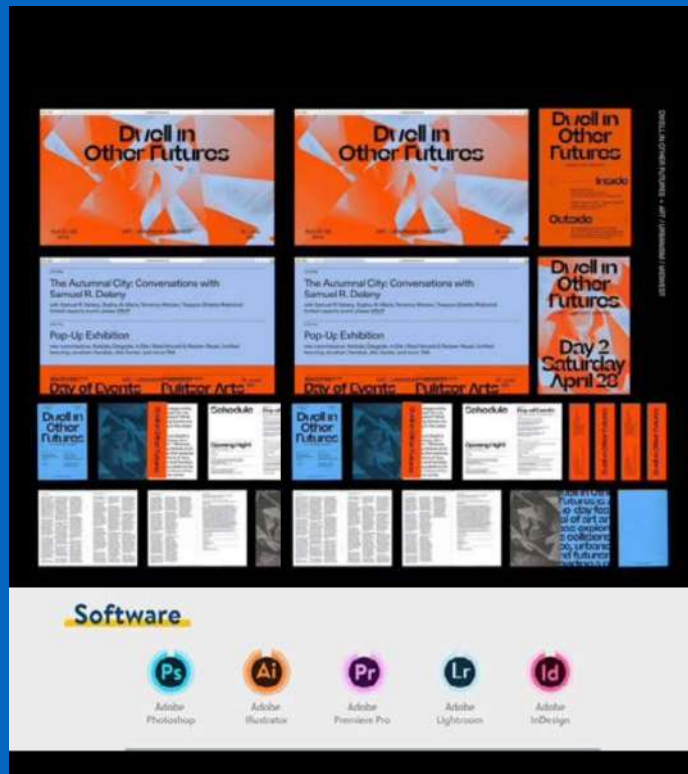
Skills pagina

Laat je skills *visueel* zien

- Je benoemt de *softwarepakketten* en laat dit zien met de bekende iconen van de pakketten
- *Je laat zien per pakket wat je daarin kunt.* Denk aan vrijstaand maken van afbeeldingen in Photoshop, in vectoren werken in Illustrator, beelden bewerken in Photoshop, video's editen in Adobe Premiere, klikmodel maken in XD/Figma, e.d.
- Je laat je hardskills zien aan de hand van eigen *visuele voorbeelden* die je al hebt toegepast in bestaande projecten (verzamel dus van alles!)

Je denkt dat je iets dubbel plaats maar een bezoeker zal nooit alles van je digitale portfolio bekijken





Skills pagina

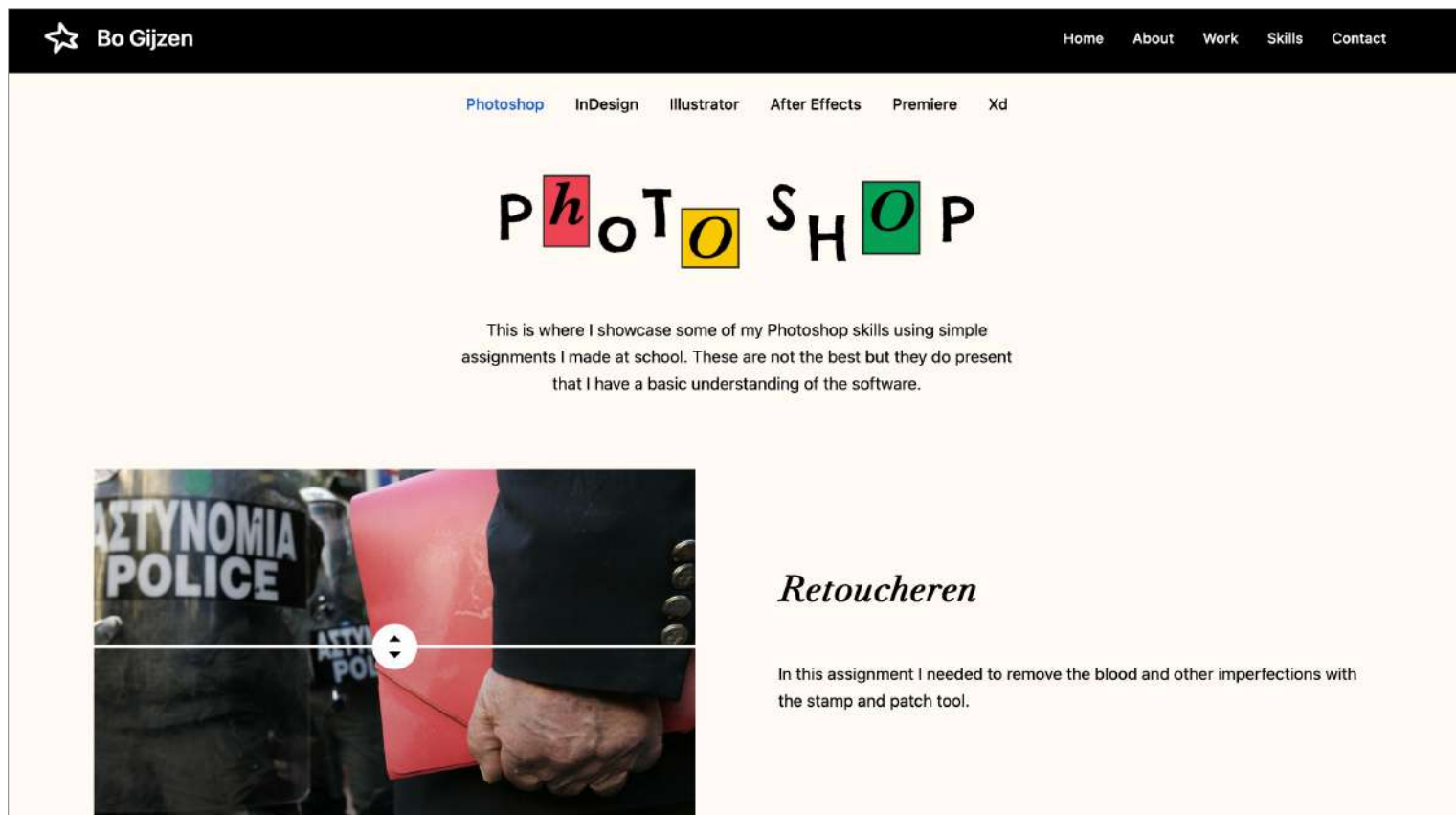
In de skills pagina komt per softwarepakket een **eigen pagina** met daarin werk van jou daarin gemaakt

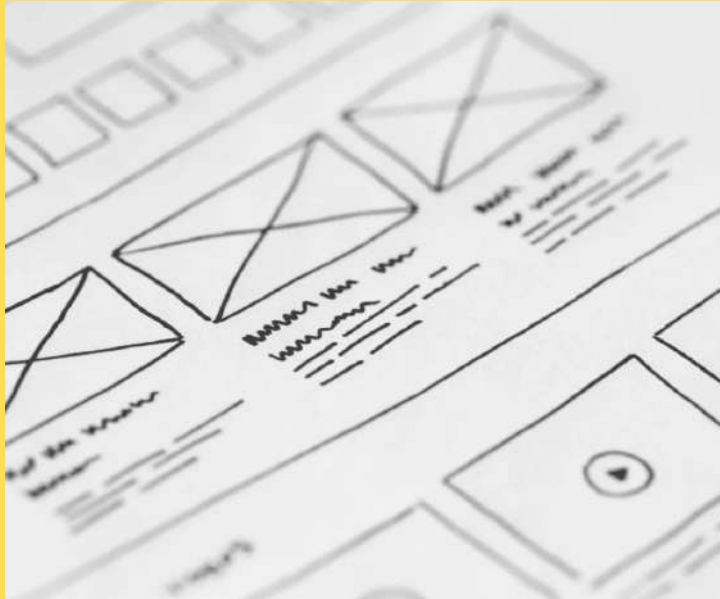
In je projectpagina gaat het om het totale verloop van je project en in de skillspagina alleen om je uitwerking in een specifiek software pakket

Een bezoeker van jouw site zal nooit alles bekijken, denk vanuit de bezoeker en niet vanuit jezelf

Voorbeeld skillspagina

ED-2





Jouw skillspagina stappenplan

- Maak een **medium fidelity wireframe** als template voor je skillspagina
- **Verzamel werk** per softwarepakket
- **Werk** je skillspagina **uit** met behulp van je stylesheet in WordPress
- **Verwerk** je **content** per skillspagina

Hiervoor vraag je technische ondersteuning bij klasgenoten én bij de docenten die hierin gespecialiseerd zijn

Check de gevraagde criteria

