



2

ONDZ (P&P)

Professionaliseren & Profileren

ED-2

Periode 3 | 2025-2026 | les 2

Digitale ontwikkelportfolio:
Jouw moodboard -> jouw styletile
Jouw medium fidelity wireframe



Drew
Influencer

ABOUT

- Age 25-34
- \$50K-75K
- High Tech Proficiency

EVENT ATTENDANCE ATTRIBUTES

Frequent event go-ers (monthly), tend to be very early planners, and more likely to travel regionally or nationally for an event, tend to go to trending events only.

EVENT INFLUENCERS

- Friends
- Cultural
- Adventures
- Learning
- Networking
- Type
- Credibility

MOTIVATIONS

Motivated to find new things to do and share them with network, having influence, being the first to know about something and getting tickets right away.

CORE NEEDS

Finding events on social media and being able to easily share them. Being able to see trending events that will up their kout. Also getting notifications of on-sale as they can be the first to get tickets.

PAIN POINTS

Finding the time to attend events and staying on budget.

39% Total Lifetime GRV
12 Events per month

©2019 Experian and its Group. Privacy is a core value. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners.

In periode 3 ligt de nadruk op **Profileren**

We werken we toe naar een **ontwikkelfortfolio**, waarmee je kunt solliciteren. Volgend jaar ga je namelijk op **stage**. Om een stageplek te kunnen krijgen, moet je solliciteren en daarvoor heb je een ontwikkelfortfolio nodig.

Leerdoel: Je persoonlijkheid omzetten naar vormgeving.



Vorige les

- Persoonlijk Moodboard gemaakt
- Kun je herkennen bij wie welk moodboard past?

Doel van vandaag:

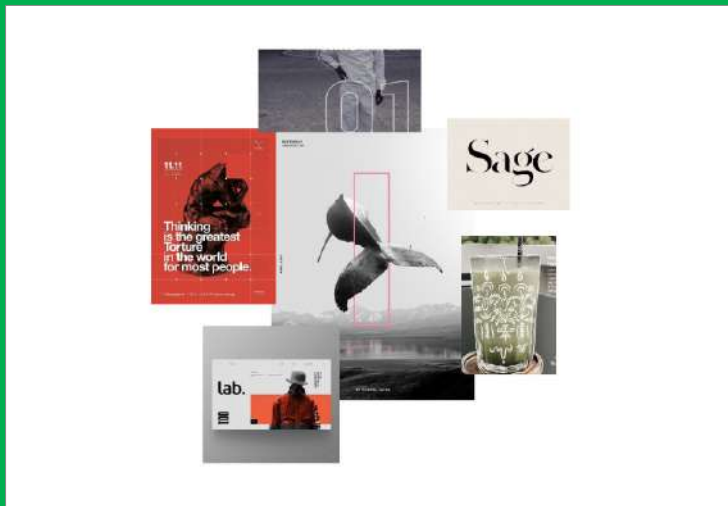
- Je bepaald welke stijlelementen bij jou passen en legt deze vast in een **moodboard** én een **focus moodboard**
- Je verwerkt dit in een **stylesheet** voor jouw ontwikkelportfolio
- Je gaat een **medium fidelity wireframe** (zonder vormgeving) maken op basis van de gestelde inhoudelijke eisen



Resultaat;

- Je hebt vormgevingselementen waarmee je jouw ontwikkelportfolio gaat ontwerpen vastgelegd in een **stylesheet**
- Je zorgt hiermee voor een **constistente vormgeving** binnen de gehele ontwikkelportfolio en dit zorgt voor een **professionele uitstraling**
- Je hebt een medium fidelity wireframe waarmee alle **omgeving én WordPress** van je ontwikkelportfolio gerealiseerd gaat worden





*Een moodboard geeft alleen een sfeer weer,
Je kunt dit nog niet gebruiken voor het ontwerpen
van je ontwikkelportfolio*

Wat gaan we vandaag doen?

- Jouw moodboard:
- belangrijkste kenmerken eruit halen:
jouw **focus moodboard***
- **styletile*** van maken in Figma
- starten met **medium fidelity wireframe**

** Deze opdrachten lever je aan het einde van de les in*

Jouw focus moodboard

Je kiest binnen 3 seconden – **dus op gevoel** – één beeld uit je persoonlijke moodboard die de basis gaat vormen voor jouw focus moodboard.

Zet dat beeld redelijk groot middenin een nieuw document

Daarna kies je uit je originele moodboard nog eens 4 á 5 beelden **die daarbij passen en een mooi geheel vormen.**

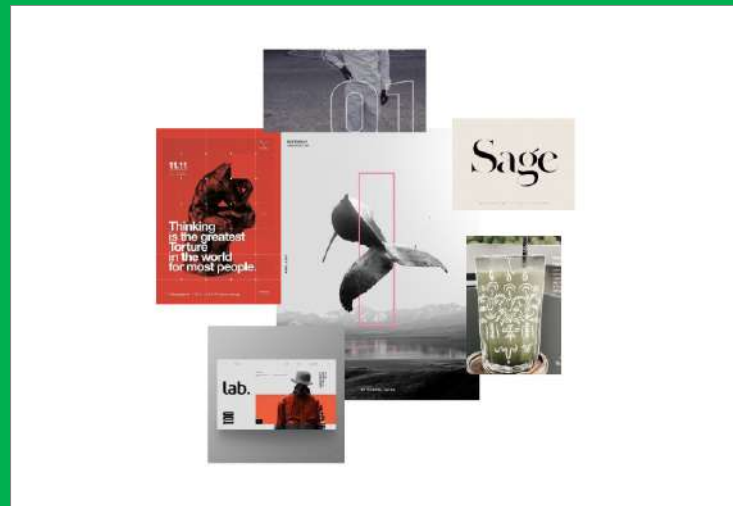
Je legt ze over je basisbeeld heen. Het moet overlappen.

Past het? Werkt het samen?

Prima!

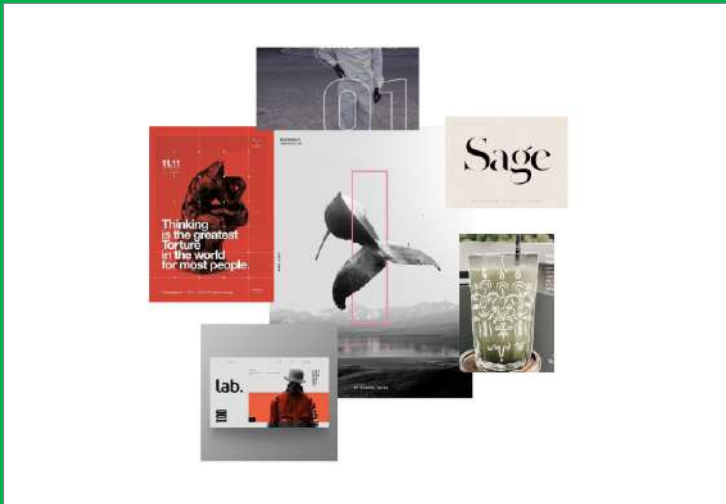
Als niet past, weg ermee!

Gebruik allemaal verschillende soorten beelden – fonts, illustraties, website layouts, patronen etc.



*Een moodboard geeft alleen een sfeer weer,
Je kunt dit nog niet gebruiken voor het ontwerpen
van je ontwikkelportfolio*

Jouw focus moodboard



*Een moodboard geeft alleen een sfeer weer,
Je kunt dit nog niet gebruiken voor het ontwerpen
van je ontwikkelportfolio*

In jouw focus moodboard heb je nu de essentie staan van waaruit je verder kunt werken

Essentie: belangrijkste vormen, kleuren, gevoel

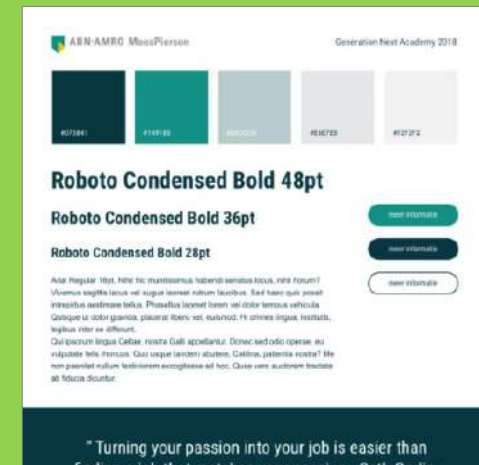
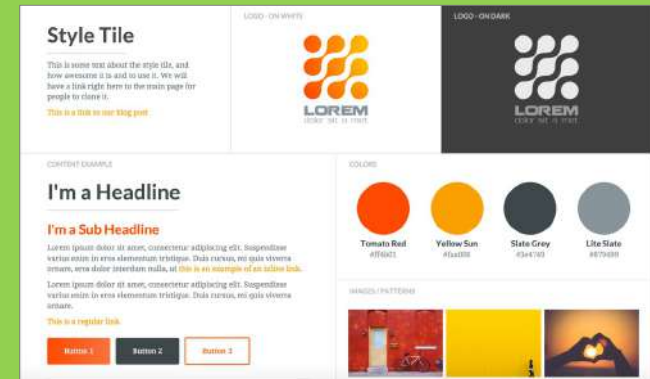
Mis je nog iets?
Voeg het dan alsnog toe

Jouw styletile

Je hebt nu de **essentie** bepaald voor wat je mooi vindt, welke richting je uit wilt

Dit is de basis van waaruit je een **eigen stylesheet** gaat ontwikkelen in Figma

Hier ga je nu een **basis** voor maken, het blijft een dynamisch document



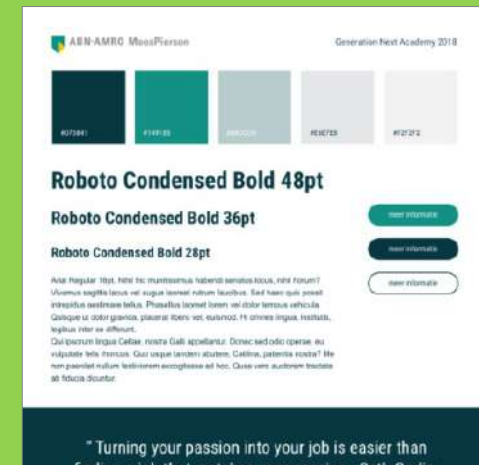
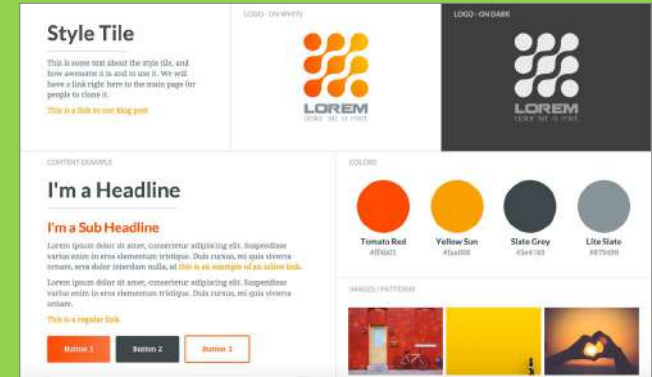
Jouw styletile

Je maakt nu een styletile voor je ontwikkelportfolio

Daarin moet staan: kleuren, fonts, beeld, grafische elementen, buttons etc.

Dit gaat je enorm helpen als je eenmaal aan de layout en look & feel van je website begint!

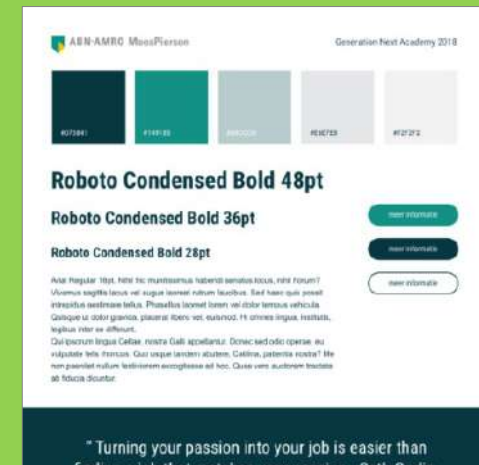
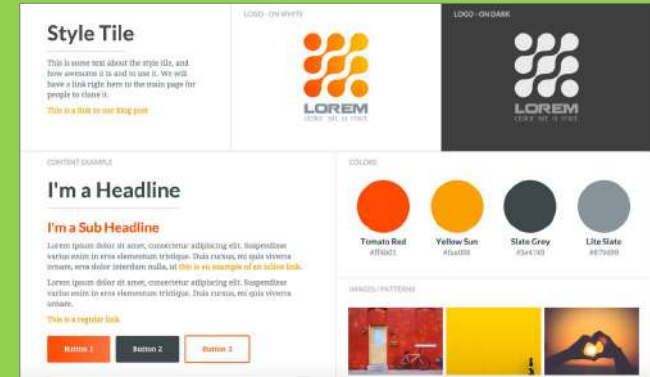
Deze elementen bepaal je op basis van jouw focus moodboard



Jouw styletile

Dit staat er in je styletile:

- Logo
- Kleuren (primair, secundair, steunkleur)
- Typografie (headings / body / links)
- Vormen
- Lijnen
- Texturen
- UI elementen (buttons / navigatie /...)
- Patronen
- Verwerking afbeeldingen (ronde hoekjes, scherpe hoeken, e.d.)
- Bewerking afbeeldingen (filter, duotone, e.d.)





De inhoudelijke eisen van de ontwikkelportfolio

Eisen van de ontwikkelportfolio

Inhoud ontwikkelportfolio leerjaar 2 – Periode 2

versie 1.0

Informatie over de opdracht

= Opdracht =

Maak een ontwikkelportfolio waarmee jij je kwaliteiten als mediavormgever laat zien aan de stagebeoordler. Na elk algemeen schoolproject vul je je online portfolio aan. Zorg ook rekening vrij werk toe (zoals een illustratie, fotografie, 3D/VR bestanden maar ook een website).

Waarom noemen we het een ontwikkelportfolio?

- In leerjaar 2 werk je toe naar je stage. Je laat jouw ontwikkeling als vormgever zien.
- In leerjaar 4 werk je toe naar een baan of vervolgopleiding, dan laat je jezelf zien professioneel en heb je een professioneel portfolio.

= Winnaar werk je aan de opdracht? =

Je online ontwikkelportfolio ontwerpt je zowel qua design, inhoud en techniek (video's, foto's) sommige studenten ook in periode 3.

= Beoordeling ontwikkelportfolio =

Eind periode 2 volgt er een beoordeling door je docent Professionaliseren en een praktische beoordeling.

- Groen** = klaar voor solliciteren.
- Oranje** = bijna over.
- Halverwege periode 3 volgt er een tussenbeoordeling. Krijg je dan een groene of oranje documentatie van een stagebeoordler en kun je starten met solliciteren.
- Rood** = nog hard doorwerken.
- Eind periode 3 volgt er een eindbeoordeling van je ontwikkelportfolio, hiervoor krijgen als beoordeling. Krijg je deze niet dan loop je het risico op studievertraging.

Beoordeling:

De beoordeling of je stagegerig bent wordt genomen door het gehele team van MVZ. Zij is de status van je ontwikkelportfolio maar ook naar je voorproefstukken bij de andere.

= Begleiding =

We werken in het vak Professionaliseren aan de vormgeving en inhoud van de online ontwikkelportfolio krijg je begeleiding in de technische uitvoering in **Wegwijzer** van andere docent.

= Solliciteren stageplaats =

In leerjaar 3 ga je op stage. Niet solliciteren bij stagebedrijven vindt in periode 3 en 4 plaats. Het is de bedoeling dat je portfolio eind periode 2 klaar is (in sommige gevallen eind periode 3). De stagebeoordler begeleidt je bij het zoeken naar een geschikte stage.

Inhoud ontwikkelportfolio MVZ Periode 2

Inhoud van je ontwikkelportfolio

= Logo/beeldmerk =

Je maakt een logo of beeldmerk die bij jou past, deze komt terug in je online ontwikkelportfolio.

= Pay-off =

Slagen erof motto en/of quote en/of korte tekst.

Wat past bij jou? Waar sta jij voor? Waar leg je de focus op?

Bijvoorbeeld: **Quality**, **UX/UI**, **design**, **branding** & **design**, **all-in**, **etc.**

Deze pay-off plaats je op de startpagina.

= Pagina's =

- Startpagina: dit is jouw "winstage" hier "verkoop" jij jezelf (projecten, skills, e.d.).
- Overzichtspagina met diverse projecten en/of eigen werk.
- Project detailpagina (een elk project moet in een eigen detailpagina met daarin:
 - Skills pagina.
 - About me pagina.
 - Contactpagina.

= Startpagina =

Dit is de afleverende inhoud die iemand van jou als ontwerper krijgt als hij/jou link aanklik "winstage".

Als bezoeker wil ik zien:

- Wat ik over die in ontwikkelportfolio.
- Wat ik in je foto's (jouw naam en foto).
- Wat je doet (bijvoorbeeld: mediavormgever met focus op branding & design).
- Wat je gedaan hebt (selectie van jouw mooiste projecten en/of wij werken).
- Wat je kunt (jouw skills, bijvoorbeeld met screen een softwarepakketten).
- Wat ik je kan bereiken.

De startpagina maakt je dit laatste!

= Overzichtspagina met projecten en ander werk =

Deze pagina geeft een overzicht van alles wat jij als vormgever gemaakt hebt. Dit zijn zowel projecten (groen en/of oranje) en werk (rood). Maak hier wel dat onderscheid in (met bijvoorbeeld kopstukken of via een menu).

Gebruikelijk is om het meest recente werk bovenaan te zetten.

= Projectdetailpagina =

Je laat het volgende over een project zien in woord (bepikt) en beeld (wel):

- Titel van het project.
- Opdrachtbeschrijving korte beschrijving van de opdracht en het doel.
- Jouw werkzaamheden zoals ontwerpen, **Wegwijzer**, maken, prototypes, animatie, e.d.
- Welke software je hebt gebruikt (bijvoorbeeld welke Adobe-apparatuur).
- Interessante beelden uit je onderzoek (maak een selectie).

Per beeld geef je een korte toelichting wat er te zien is en waarom je dit beeld als student/professionalisme zien. Zorg dat je afbeeldingen ook vervoerd kunt bekijken.

Gebruik **Thumbnail** die je hebt ontwikkeld en waarom de komende vormgeving project zichtbaar zijn. Zorg voor een verspreiding.

Inhoud ontwikkelportfolio MVZ Periode 3

- Scherms, experimenten, e.d.
- moedert een korte toelichting wat hier te zien is en wat jouw doel hiermee is geweest (student/professionalisme).
- De ontwerpen van je eindpresentatie. Laat de meest kenmerkende onderdelen/scherms/e.d. zien van je project, die je ook gebruikt hebt bij je eindpresentatie. Geef een korte toelichting wat ik als gebruiker hier zie.
- Heb je zelf gemaakt? Of een **UX ontwerp**? Maak daar een korte video van en plaats die ook in je pagina. Heb je video's gemaakt? Dan laat je die uiteraard ook zien.
- Verwerk de feedback die je hebt gekregen van de docenten (andere?) en op welke manier je dit verwerkt hebt (studieproces).
- Optimaal: **animatie** over het project.
- Optimaal: een **Thumbnail**, **video**, en nu foto's, e.d.

Voor periode 2 en dus bij de ontwikkeling van de **ontwikkelportfolio**:

Je werkt in de projectpagina de eerste module van leerjaar twee: "**Overzichtspagina**". Je bent vrij om ook ander werk (illustratie, animatie, fotografie, video, 3D, e.d.) in je digitale ontwikkelportfolio te verwerken.

= Skills pagina (bepikt) =

- Je hebt diverse **skills** geleerd tijdens leerjaar 1 en nu ook in leerjaar 2 (dit ga je ook aanvullen gedurende het jaar).
- Je benoemt de **softwarepakketten** en laat dit zien met de bekende iconen van de pakketten.
- Je laat zien per pakket wat je daarin kunt **bedoel** softwarebeheer. Denk aan vrijstaand maken van afbeeldingen in Photoshop, in vectoren werken in Illustrator, beelden bewerken in Photoshop, video's editen in Adobe Premiere, 3D-modellen maken in 3D, e.d.
- Je laat je **skills** zien aan de hand van **eigen visuele voorbeelden** die je al hebt toegepast in bestaande projecten (vermeld dus van alles!).

= About me pagina (De buitenwereld maakt kennis met jou) =

Wat je moet:

- Persoonlijke informatie zoals je leeftijd en waar je vandaan komt (als de plaats).
- Hobby's die relevant zijn, zoals fotografie, voetbal (in een team werken), muziek, schilderen, e.d.
- Wat jouw focus als mediavormgever naar uit gaat.
- In periode 1 heb je hieraan gewerkt: jouw motivatie. Door input kun je hier gebruiken.
- Wat jouw **skills** zijn (bijv. kernwoorden die je ook vaak in vacatureadvertenties ziet staan).
- In periode 1 heb je hieraan gewerkt: persoonlijke **about me** pagina, die verwerk je hier.
- Optimaal: Je CV als PDF (wat je afdraaggevoers weg uit je CV).

Wat je visueel laat zien:

- Laat professionele foto van jezelf (als niet met een draaije bij het zoombed met een zoombed op).
- Optimaal: een collage aan beelden en woorden die bij passen en belangrijk zijn.

= Contactpagina =

Op welke manier kunnen bedrijven met jou contact opnemen?

- Geef je school e-mailadres.
- Een link naar je **LinkedIn** pagina (gaan we in periode 3 aan werken).
- Een link naar je Instagram pagina (idem).

Je mag een aparte contactpagina maken of deze informatie op een andere manier integreren in je digitale ontwikkelportfolio.

Inhoud ontwikkelportfolio MVZ Periode 3

MODULES ▾

LESMATERIAAL ▾

Design Challenge

Sell the INFO

Algemeen ▸

Soft Skills ▸

Projectmatig werken ▸

Marketing en Onderzoek ▸

Vormgeven ▸

Content Creation ▸

Web ▸

UXD ▸

Ontwikkelportfolio

Professionaliseren ▸

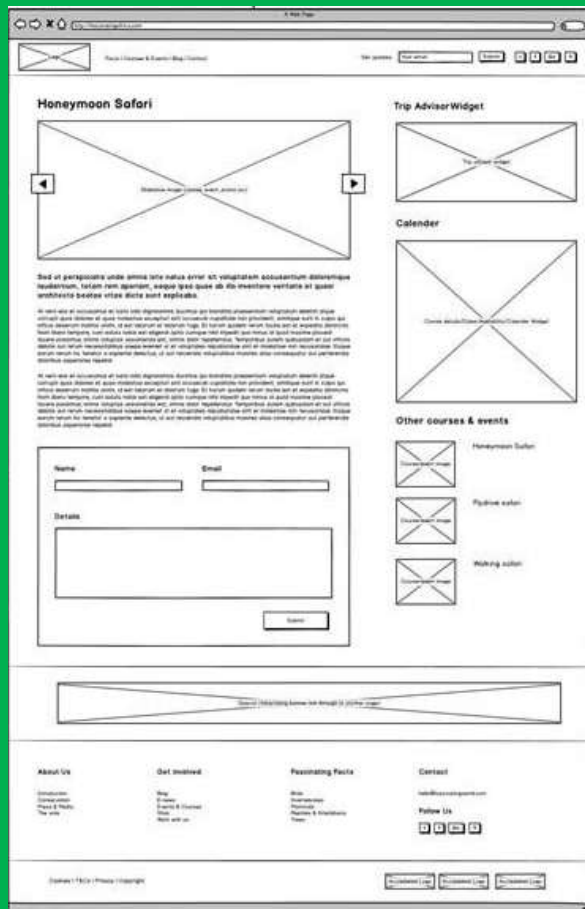
Buitenland stage

<https://ma-ed.nl/ontwikkelportfolio/>

Checklist: Eisen van de praktijkbegeleiders MA

| | | | |
|---|---|---|---|
| <p>Eisen van de praktijkbegeleiders MA Versie 1.0</p> <p>= Landingpagina =</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Werk (waar je trots op bent) en een quote <input type="checkbox"/> Het is duidelijk van wie de portfolio is <input type="checkbox"/> Het is duidelijk om welke opleiding het gaat <p>= Over mij =</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Professionele foto <input type="checkbox"/> Naam, leeftijd, woonplaats, opleiding <input type="checkbox"/> Waarom deze opleiding, dit vak <input type="checkbox"/> Eigenschappen (gebruik) <input type="checkbox"/> Liefdesleven, ambities en passie voor het vak (begeerte) <input type="checkbox"/> Hobby's en familie <input type="checkbox"/> Contactgegevens <input type="checkbox"/> Open media (in periode 4 gaan we hier professioneel mee aan de slag) <p>= Projecten overzicht =</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 2 schoolprojecten lesjaar 1 <input type="checkbox"/> 2 schoolprojecten lesjaar 2 <input type="checkbox"/> Open projecten voor 6 schoolprojecten <input type="checkbox"/> Open werk / andere opdrachten <p>= Per project =</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open project <input type="checkbox"/> Open project omschreven <input type="checkbox"/> Open opdrachtgever (licentie) <input type="checkbox"/> Open Open <input type="checkbox"/> Open Open programma's/technieken <input type="checkbox"/> Open bij samenwerking <input type="checkbox"/> Open Open (bij afbeeldingen) <input type="checkbox"/> Open Open (schetsen, moodboard, stijlboard, e.d.) <input type="checkbox"/> Open Open met ontwerping <input type="checkbox"/> Open Open Open <input type="checkbox"/> Open Open <input type="checkbox"/> Open Open Open <input type="checkbox"/> Open Open (afbeeldingen, video, e.d.) <input type="checkbox"/> Open naar prototype, website <p>= Skills =</p> <p>Photoshop</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <p>Eisen ontwikkelportfolio praktijkbegeleiders 2024-2025</p> | <p>Illustrator</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>Illustrator</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>Illustrator</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>After Effects</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>Premiere Pro</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>Eisen ontwikkelportfolio praktijkbegeleiders 2024-2025</p> | <p>Adobe XD / Figma</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>Ander programma</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open Open Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>Optioneel: Werk in opdracht</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open Open Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>Optioneel: Vrij werk</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Open Open Open <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open opdracht <input type="checkbox"/> Open (school, extern, vrij werk) <input type="checkbox"/> Open <input type="checkbox"/> Open tools <input type="checkbox"/> Open beelden <input type="checkbox"/> Open beelden <p>= Techniek =</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Navigatie via buttons <input type="checkbox"/> Geen double links <input type="checkbox"/> Als gebruiker weet & waar it ben <input type="checkbox"/> Als gebruiker kan ik alles terugvinden zonder het veel klikken <p>Eisen ontwikkelportfolio praktijkbegeleiders 2024-2025</p> | <p>= Vormgeving =</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Consequente typografie <input type="checkbox"/> Afbeeldingen kunnen vervoegd worden <input type="checkbox"/> Alles is netjes uitgelijnd <input type="checkbox"/> Stylesheet gebruikt waardoor er een eenduidige vormgeving is door de gehele site <p>= Taal =</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nederlands <input type="checkbox"/> Engels (internationaal bedrijf of buitenlandse stage) <input type="checkbox"/> Geconcentreerd op spelling en stijl <input type="checkbox"/> Professioneel <p>Eisen ontwikkelportfolio praktijkbegeleiders 2024-2025</p> |
|---|---|---|---|

<https://ma-ed.nl/ontwikkelportfolio/>



Medium fidelity wireframe

Je weet nu:

- Welke **unieke pagina's** er zijn
- Wat de **inhoudelijke eisen** per pagina zijn

Opdracht:

Maak een medium fidelity wireframe van jouw ontwikkelportfolio op basis van de gegeven informatie (dus **zonder vormgeving**)



Inleveren (Simulise)

- Jouw gemaakte **focus moodboard**
- Jouw **styletile**
- **Harde Deadline maandag 9 maart 13:15 uur**



Terugkijken:

- Je hebt bepaald welke stijlelementen bij jou passen en deze vastgelegd in een **algemeen moodboard** én een **focus moodboard**
- Je maakt een basis voor jouw **stylesheet** van je ontwikkelportfolio
- Je maakt een **medium fidelity wireframe** (dus zonder vormgeving) van jouw ontwikkelportfolio op basis van de gestelde eisen



Volgende week gaan we hier verder mee werken

Dan is je medium fidelity wireframe aan het einde van de les helemaal klaar

We gaan dan de vormgeving toepassen op een projectpagina