



3

## ONDZ (P&P)

Professionaliseren & Profileren

## ED-2

Periode 3 | 2025-2026 | les 3

Digitale ontwikkelportfolio:  
projectoverzichtspagina en  
projectdetailpagina



## Terugkijken vorige lessen

- Je hebt een **algemeen moodboard** gemaakt om je eigen stijl te bepalen
- Je hebt een **focus moodboard** gemaakt
- Je hebt een **styletile** gemaakt\*
- Je hebt een **medium fidelity wireframe** gemaakt\*

\* *Dit zijn dynamische documenten*



## Wat gaan we vandaag doen?

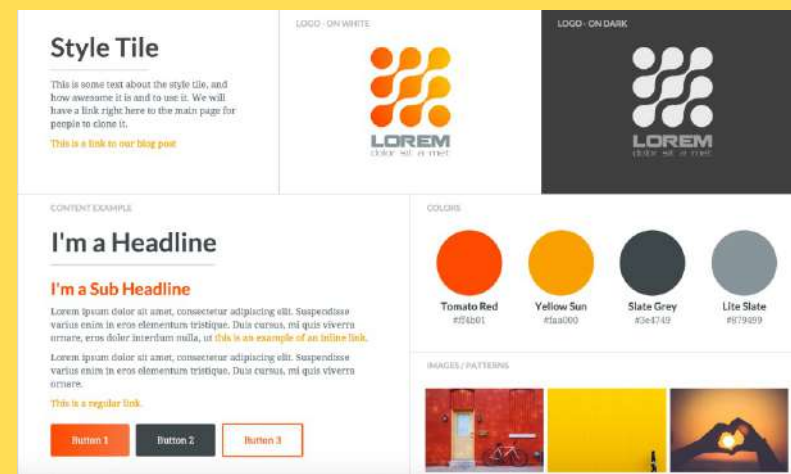
We gaan werken aan een **eerste toegepast ontwerp** voor een **projectdetailpagina** en **projectoverzichtspagina**

## Style tile in de vroege ontwerpfase

Style tiles worden vaak gebruikt in de **beginfase van een project**, nog voordat er een volledig ontwerp is gemaakt

Ze helpen bij het **verkennen van verschillende visuele richtingen** zonder te veel tijd te besteden aan gedetailleerde lay-outs

*Dit hebben jullie vorige week gemaakt en ingeleverd  
Het blijft echter een dynamisch document*

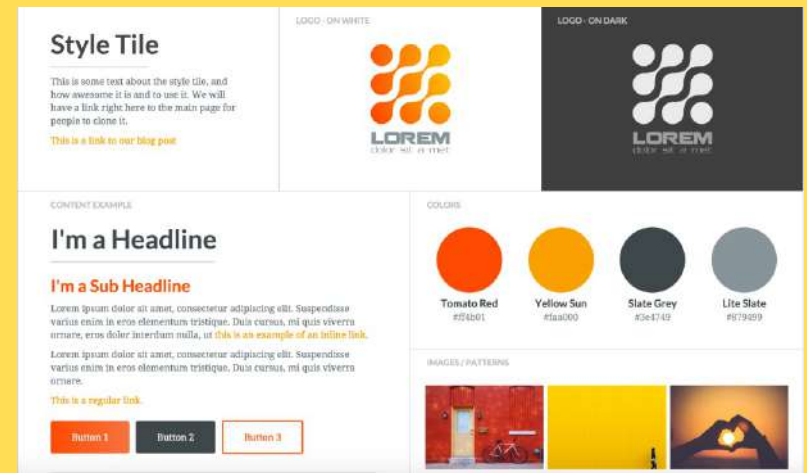


<https://ma-ed.nl/style-tile/>

## Style tile voor consistentie

Style tile helpt bij het handhaven van  
consistentie in het ontwerp

Pagina's vormen een eenheid en dit zorgt voor  
een professionele uitstraling



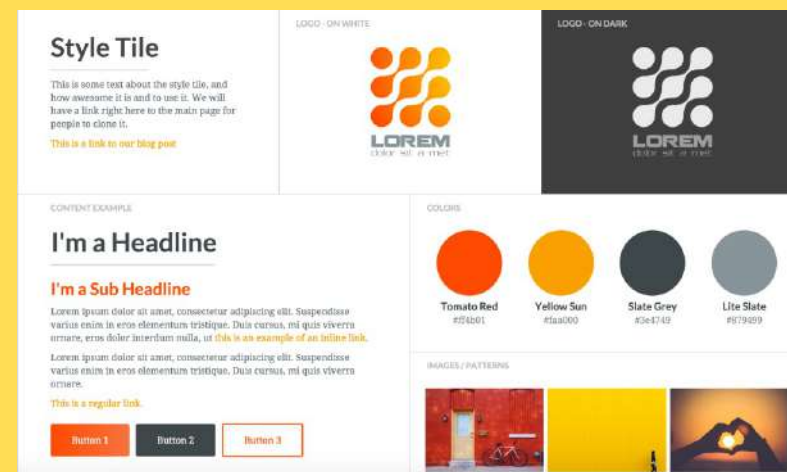
<https://ma-ed.nl/style-tile/>

# Inhoud van een styletile

## de belangrijkste elementen

Dit heb je nu nog niet maar ga je langzaam aanvullen

- Kleuren+ #code
- Kleurencombinaties
- Naam fonts en voorbeeld van hoe tekst eruitziet
- Heading (minimaal H1,H2 en P)
- Iconen – normaal + hover of click
- Buttons – normaal + hover of click
- Navigatie
- Images – normaal + hover of click
- Images – bewerking, afronding, e.d.
- Video (als dat er in zit)
- Patterns (als je die gebruikt)
- Invoervelden – normaal + acties
- Dropdown of animatie elements
- Logo groot + klein + positie + do's & don'ts
- Overige onderdelen zoals externe designelementen en/of icons
- Footer en Header



<https://ma-ed.nl/style-tile/>

# Projectpagina

Voor je ontwikkelportfolio is het van belang dat iemand een indruk krijgt wat je op dit moment kunt  
*Je laat jouw ontwikkeling zien*

Bij het laten zien van jouw ontwikkeling is het *eindresultaat minder van belang. Het gaat om de weg er naar toe*

In een projectpagina laat je dan ook schetsen, testjes, verschillende ontwerpen e,d, zien

Toon ook de gebruikte *softwarepakketten (iconen)*


biuro RUIST

X

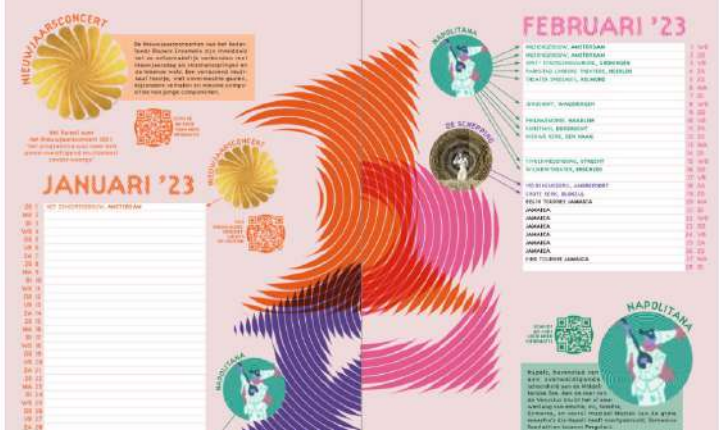
### NBE kalender 22~23

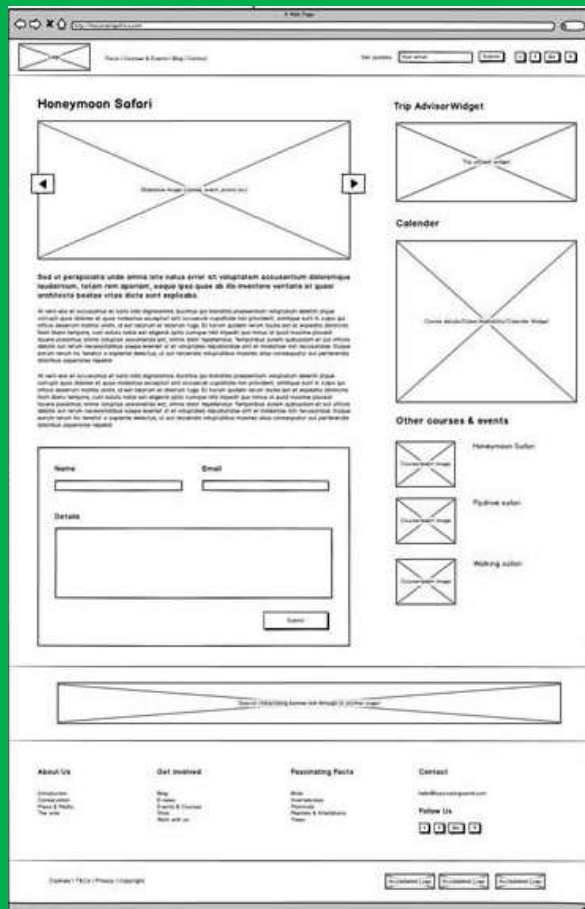
publicatie

Voor het nieuwe seizoen van het [Nederlands Blazers Ensemble](#) (NBE) hebben we een kalender gemaakt. De kalender kun je gebruiken als verjaarskalender, maar ook om de aanstaande voorstellingen van het NBE in de gaten te houden. Maar wat nu als de maand bijna voorbij is? Dan kan je niet meer zien wat het NBE volgende week speelt! Met deze kalender kan dat toch. Hij is in twee stukken verdeeld, steeds twee maanden naast elkaar. Als je bijvoorbeeld januari en februari naast elkaar hebt, en januari voorbij is, sla je januari om en zie je maart alvast.



Bekijken op YouTube





## Medium fidelity Projectpagina

Je hebt een pagina met **bouwstenen** van waaruit je gaat werken.

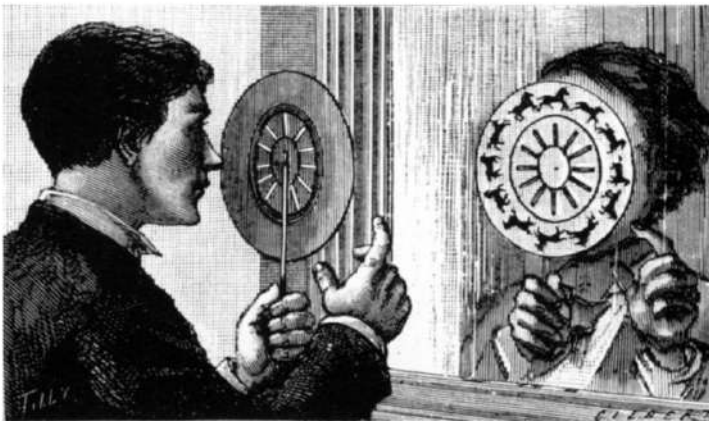
Je hebt gewerkt vanuit de gestelde inhoudelijke eisen, dit gebruik je als template.

Dit zorgt voor **eenheid** in al je projectpagina's

Je weet hierdoor ook precies wat nodig aan **functionaliteiten** binnen een pagina (*bladerfunctie, video, tekst, e.d.*)



De animatie voor de Kattendans is een fenakistoscoop, de allereerste animatievorm.



## Projectpagina – wat plaats je erin?

- **Titel** van het project
- **Opdrachtbeschrijving:**  
In eigen woorden wat de opdracht is geweest, het doel van de opdracht en de doelgroep
- Beschrijving van **jouw werkzaamheden** binnen het project
- **Welke software** je gebruikt hebt
- **Jouw onderzoek**  
Laat hiervan interessante beelden zien en geef een korte toelichting
- **Schetsen, experimenten**, e.d.  
Geef een korte toelichting en duiding (wat heeft het je opgeleverd?)
- **Ontwerpen van je eindpresentatie**  
Beelden, filmpje van klikbaar prototype, video, e.d.  
Geef een korte toelichting wat ik als gebruiker zie.
- De **gekregen feedback** en hoe je dit verwerkt hebt of op terug kijkt
- **Optioneel:** styleguide, foto's van een dummy, klikbaar prototype, promovideo, 3D rendering, e.d.



## Projectpagina

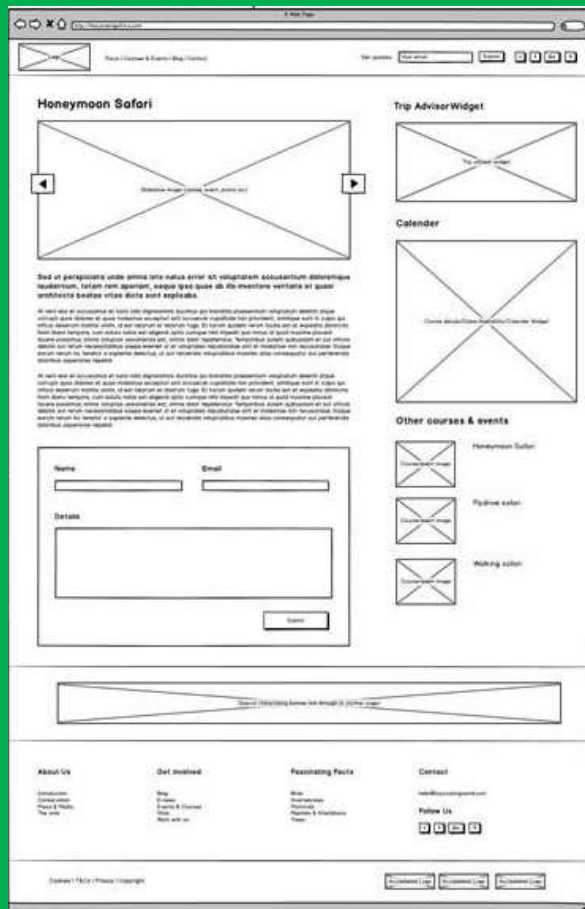
Werk met dit template een **eerste project** helemaal uit, kies

- Fan Frame óf
- SIRE óf
- Abonnementje óf
- Make it green

Voldoet het template?

Werk dan de andere projecten uit van dit tweede jaar





## Je eerste ontwerp van je Projectpagina

### Stappenplan

- Kies je project
- Verzamel de **content** van dit project
- Maak aan de hand van jouw focus moodboard en styletile een **ontwerp** voor je projectpagina
- Verwerk de content en zorg dat het **visuele verhaal** van het project zichtbaar wordt
- Bedenk tussenkoppen in de pagina
- Voor tekst kun je nog **lorem ipsum** gebruiken

## Je eerste ontwerp van je Projectoverzichtspagina

Op school werk je met diverse **grote en kleine projecten**, deze plaats je allemaal in je ontwikkelportfolio

In de **projectenoverzichtspagina** zijn ze allemaal te zien en toegankelijk

Hier plaats je ook **vrij werk** bij, dit kan dus ook een eigen projectpagina krijgen

### Belangrijk:

Denk vanuit een gebruiker: hoe navigeert deze gemakkelijk door je projecten?

**Test het met iemand buiten school**



## Je eerste ontwerp van je Projectoverzichtspagina

Je hebt een eerste ontwerp van je projectdetailpagina, **vertaal dit door naar je projectoverzichtspagina**

Op deze pagina komen **6 projecten** te staan  
Vrij werk is optioneel





**Vandaag heb je een eerste ontwerp voor je projectpagina en projectoverzichtspagina “klaar”**

**Je werkt hieraan tijdens...**

**... deze les tot 15:45 én**

**... de les van Coen tot 17:30 uur**

**Je levert een PREVIEW LINK in in Simulise, deadline 17:30 uur**



## Waarom zo snel?

Je neemt sneller beslissingen

Niet teveel eindeloos nadenken over mogelijkheden en details

Voelen wat goed werkt én wat niet

## Belangrijk:

Finetuning van je ontwerp kan uiteraard altijd nog