



5

# ONDZ (P&P)

Professionaliseren & Profileren

## ED-2

2026-2027

[Skillsoverzichtspagina](#)

[Skilldetailpagina](#)



## In periode 3 ligt de nadruk op **Profileren**

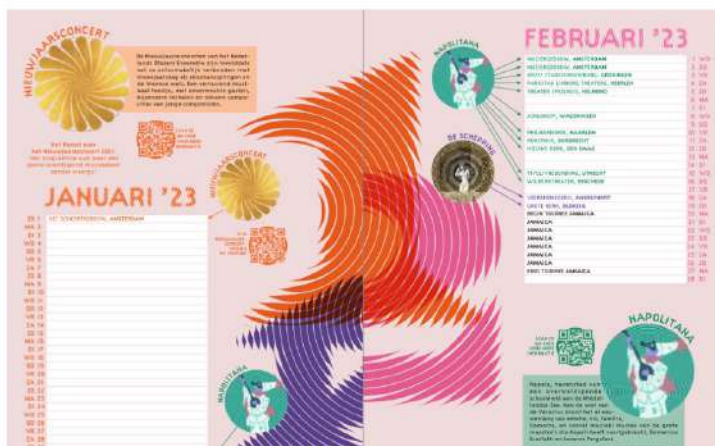
We werken we toe naar een **ontwikkelfportfolio**, waarmee je kunt solliciteren. Volgend jaar ga je namelijk op **stage**. Om een stageplek te kunnen krijgen, moet je solliciteren en daarvoor heb je een ontwikkelfportfolio nodig.

**Leerdoel:** Je persoonlijkheid omzetten naar vormgeving.

## NBE kalender 22~23

publicatie

Voor het nieuwe seizoen van het [Nederlands Blazers Ensemble](#) (NBE) hebben we een kalender gemaakt. De kalender kun je gebruiken als verjaarskalender, maar ook om de aanstaande voorstellingen van het NBE in de gaten te houden. Maar wat nu als de maand bijna voorbij is? Dan kan je niet meer zien wat het NBE volgende week speelt! Met deze kalender kan dat toch. Hij is in twee stukken verdeeld, steeds twee maanden naast elkaar. Als je bijvoorbeeld januari en februari naast elkaar hebt, en januari voorbij is, sla je januari om en zie je maart alvast.



## Terugkijken vorige les

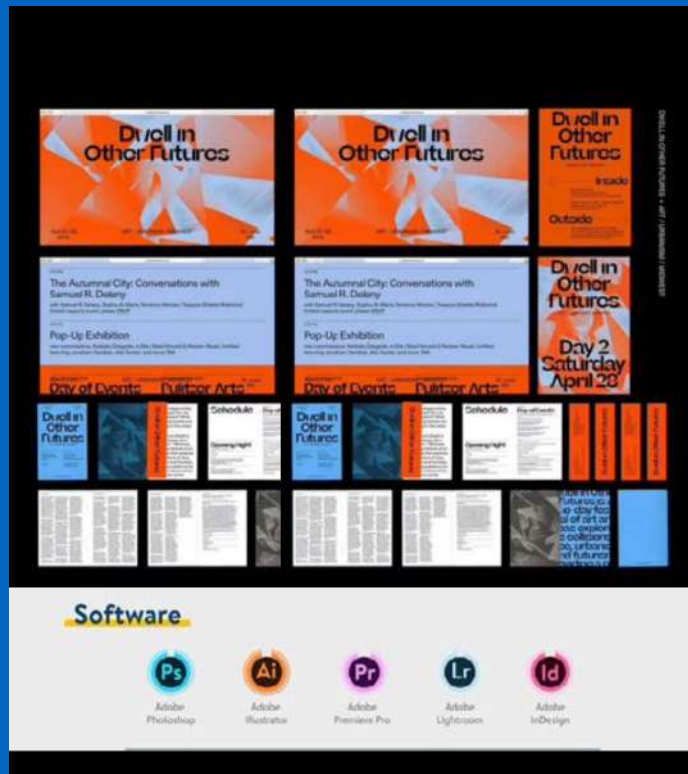
- Je hebt een **projectoverzichtspagina** gemaakt
- Je hebt een **projectdetailpagina** gemaakt van het project The Funnel



## Doel van vandaag

Je maakt een **eerste toegepast ontwerp** voor een **skilloverzichtspagina** en **skilldetailpagina**

Je toont de **status** van jouw gemaakte **projectoverzicht + detailpagina The Funnel**



## Skills pagina

Je laat met bewijs zien wat je kunt en gedaan hebt, dit is **concreet bewijs**

In de skills pagina gaat het om je **hardskills**: software

Verschillende software pakketten die je op school hebt geleerd, **eventueel aangevuld met eigen kennis**

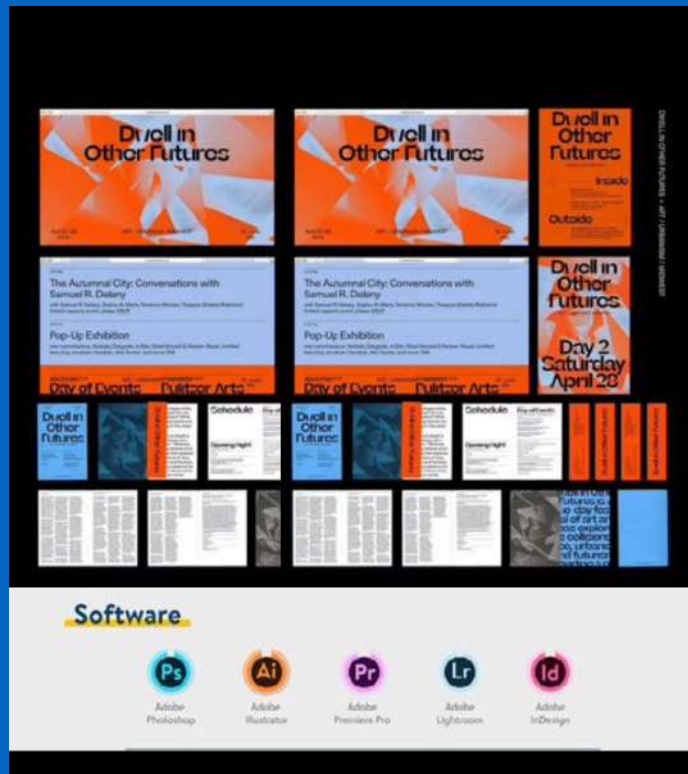
Denk aan alle Adobe pakketten, WordPress, Elementor

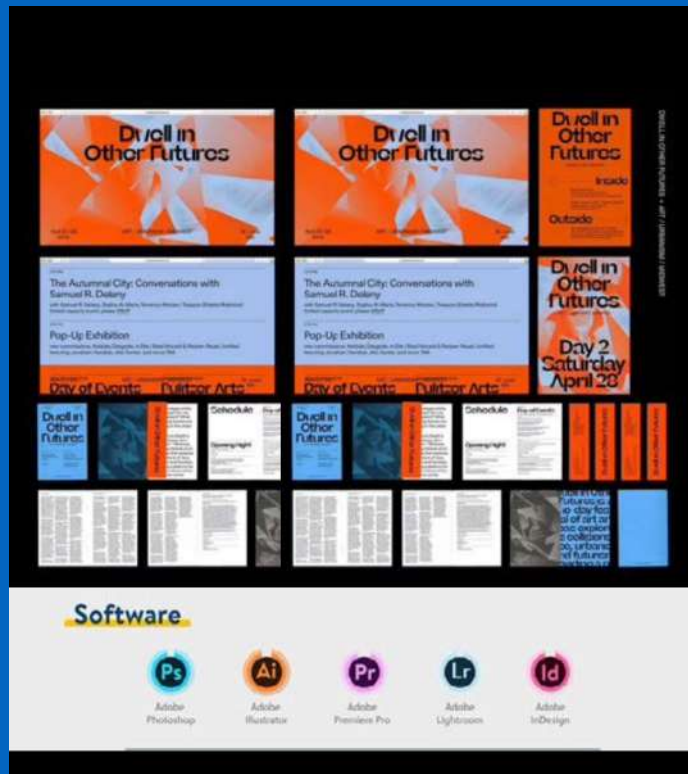
## Skills pagina

Laat je skills *visueel* zien

- Je benoemt de *softwarepakketten* en laat dit zien met de bekende iconen van de pakketten
- *Je laat zien per pakket wat je daarin kunt.* Denk aan vrijstaand maken van afbeeldingen in Photoshop, in vectoren werken in Illustrator, beelden bewerken in Photoshop, video's editen in Adobe Premiere, klikmodel maken in XD/Figma, e.d.
- Je laat je hardskills zien aan de hand van eigen *visuele voorbeelden* die je al hebt toegepast in bestaande projecten (verzamel dus van alles!)

*Je denkt dat je iets dubbel plaats maar een bezoeker zal nooit alles van je digitale portfolio bekijken*





## Skills pagina

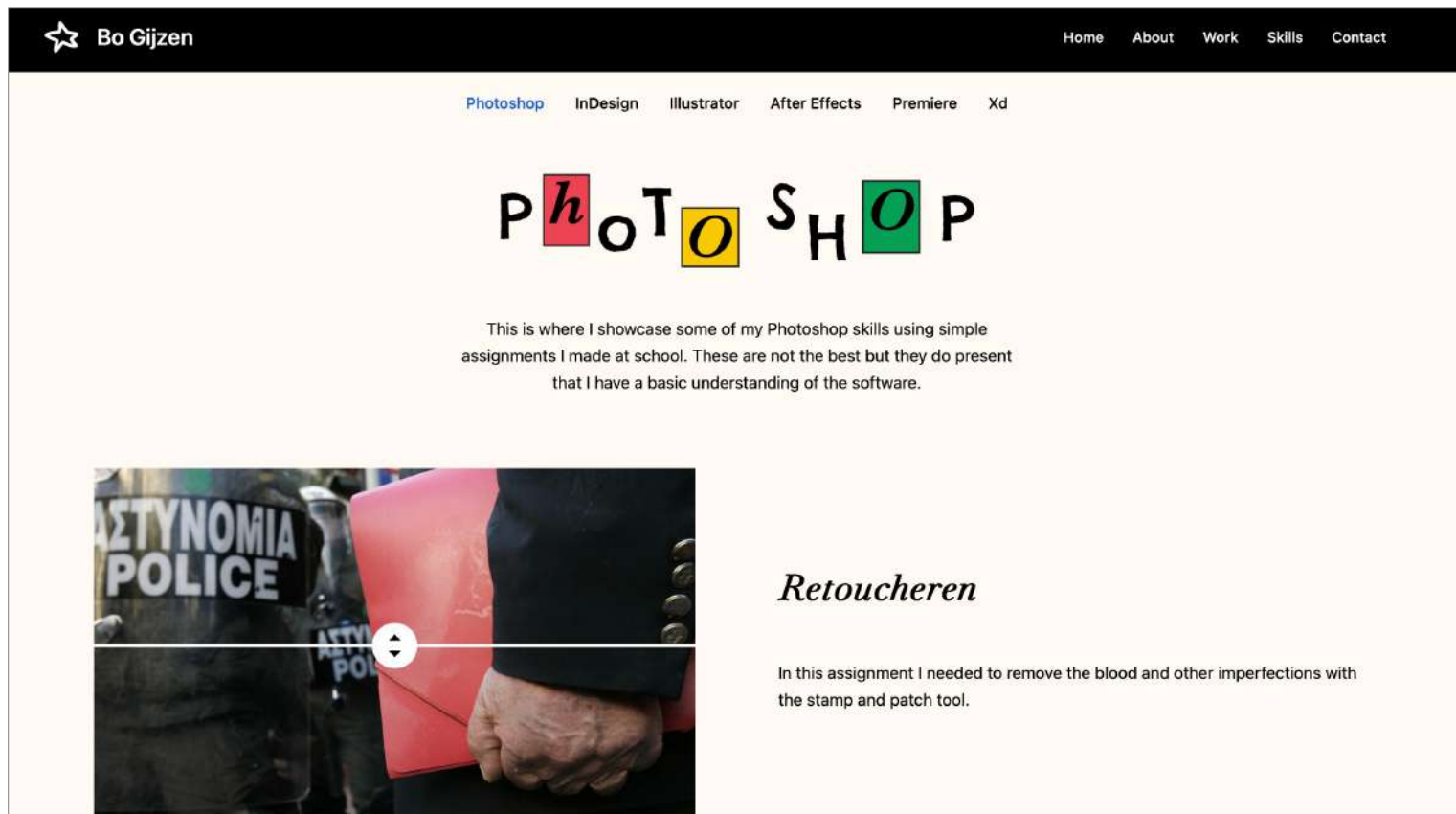
In de skills pagina komt per softwarepakket een **eigen pagina** met daarin werk van jou daarin gemaakt

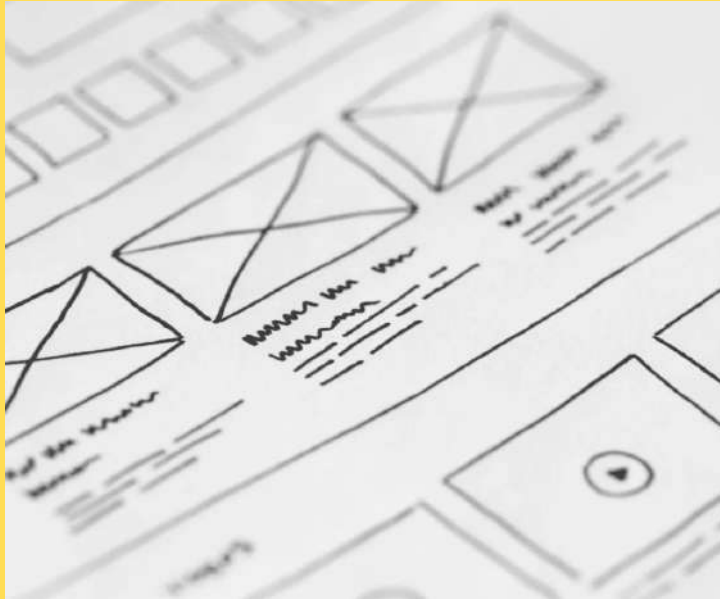
In je projectpagina gaat het om het totale verloop van je project en in de skillspagina alleen om je uitwerking in een specifiek software pakket

**Een bezoeker van jouw site zal nooit alles bekijken,** denk vanuit de bezoeker en niet vanuit jezelf

# Voorbeeld skillspagina

ED-2





## Jouw skillspagina stappenplan

- **Verzamel werk** per softwarepakket
- **Werk** je skillspagina **uit** met behulp van je gemaakte stylesheet en zet de lijn door van je ontwerp van je projectdetailpagina
- **Verwerk** je **content** per skillspagina

Deze zijn bekend en staan op [ma-ed.nl](https://ma-ed.nl),  
je hebt ze ook gebruikt voor je medium fidelity  
wireframe

[illegible]



## Doel van vandaag

Je maakt een **eerste toegepast ontwerp** voor een **skilloverzichtstailpagina** en **skilldetailpagina**

Je toont de **status** van jouw gemaakte **projectoverzicht + detailpagina The Funnel**



**Volgende week:**

**De startpagina**



**Deadline high fidelity prototype  
(klikbaar)**

**Maandag 02.11 om 09:00 in Simulise**

**Harde deadline**